

## **ATT TÄNKA PÅ INFÖR TÄVLINGEN!**

### **SYFTE MED TÄVLINGEN**

Verksamhetsutveckling och ständiga förbättringar har en avgörande betydelse för vår kommuns förmåga att kunna följa omvärldens förändringar, möta förväntningar från kommunens invånare och effektivisera det egna arbetet. Varje verksamhet är också beroende av sina medarbetares motivation och kompetens för att lyckas. Därför är ditt engagemang och din idé mycket viktigt för kommunen. Vi vill genom denna tävling stimulera verksamhetsutveckling, förbättringsarbete, nytänkande och nyskapande i kommunen. Med hjälp av dig som student på Karlstads universitet, vill vi sprida kunskap om förbättringsarbeten inom kommunen och samtidigt ta tillvara på nya idéer.

### **KRITERIER FÖR BEDÖMNING**

För att delta i tävlingen måste du vara aktivt studerande på Karlstads universitet under perioden tävlingen pågår. Idén ska på något sätt förbättra vårt arbete i kommunen eller i någon av våra verksamheter. Idén är därför innovativ, nytänkande och ska praktiskt kunna användas. Årjängs kommun förbehåller sig rätten att på utse en vinnande idé helt utifrån egna bedömningar.

### **NÄR VINNAREN UTSES**

Efter att alla idéer lämnats in, sista datum 10:e mars kommer en arbetsgrupp tillika jury bestående av kommunchef, personalchef och berörda verksamhetschefer bedöma idéerna. När juryn kommit överens om en vinnare kommer studenten bli kontaktad.

### **RÄTTIGHETERNA TILL INLÄMNAT MATERIAL (UPPHOVSRÄTT)**

Årjängs kommun förbehåller sig rätten att publicera inkomna idéer i kommunens publika kanaler.

Allt materialet kommer även att diarieföras som allmänna handlingar.

## **PERSONUPPGIFTSBEHANDLING**

Om detta läser du mer om i vår samtyckesblankett.

## **VINSTSKATT (INFORMATION KOMMER ATT LÄMNAS TILL SKATTEVERKET)**

Årjängs kommun kommer att skicka in kontrolluppgifter till skatteverket på den utlämnade vinstsumman. Det är dock pristagarens eller pristagarnas ansvar att eventuellt deklarerar inkomsten.

*Gustaf Östlund*  
*HR-konsult*

*Ulf Strandberg*  
*Kommunikationsstrateg*